



WAARSCHUWING Lees voordat je deze game gaat spelen de handleidingen van de Xbox 360®-console en accessoires voor belangrijke informatie over gezondheid en veiligheid. Bewaar alle handleidingen zodat je ze op een later moment opnieuw kunt raadplegen. Ga naar www.xbox.com/support om vervangende handleidingen voor de spelcomputer of accessoires te bestellen.

Belangrijke gezondheidswaarschuwingen voor het spelen van videogames

Lichtgevoelige aanvallen

Bij een zeer klein percentage personen kan een aanval optreden wanneer zij worden blootgesteld aan bepaalde visuele beelden, waaronder lichtflitsen of bepaalde patronen die in videogames kunnen voorkomen. Ook bij mensen die geen ziektegeschiedenis hebben van dergelijke aandoeningen of van epilepsie kan een lichte aandoening optreden waardoor zij "lichtgevoelige epileptische aanvallen" ervaren bij het bekijken van videogames.

Deze aanvallen kunnen gepaard gaan met verschillende symptomen, waaronder een licht gevoel in het hoofd, verminderend gezichtsvermogen, zenuwtrekken in het gezicht of de ogen, trillen van armen of benen, desoriëntatie, verwarring of tijdelijk verlies van bewustzijn. Deze aanvallen kunnen ook leiden tot bewusteloosheid of stuiptrekkingen waarvan verwondingen als gevolg van vallen of het in aanraking komen met nabije objecten het gevolg kunnen zijn.

Wanneer je een van deze symptomen ondervindt, dien je onmiddellijk de game te staken en een arts te raadplegen. Ouders moeten letten op deze symptomen of hun kinderen ernaar vragen - het ondervinden van deze aanvallen treedt met meer waarschijnlijkheid op bij kinderen en tieners dan bij volwassenen. Het risico van lichtgevoelige epileptische aanvallen kan worden verminderd door de volgende voorzorgsmaatregelen te treffen: verder van het scherm af te gaan zitten; een kleiner scherm te gebruiken; in een goed verlichte kamer te spelen en niet te spelen wanneer je slaperig of moe bent.

Wanneer bij jezelf of een van je familieleden een ziektegeschiedenis van epilepsie bestaat, dien je een arts te raadplegen voordat je een game speelt.

Wat is het PEGI-classificatiesysteem?

Het PEGI-classificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen games die niet geschikt zijn voor een bepaalde leeftijd. OPMERKING dit systeem geeft geen informatie over de moeilijkheidsgraad van games. Het PEGI-systeem bestaat uit twee delen, die ouders en anderen die games kopen voor kinderen helpen bij het kiezen van een game die geschikt is voor de leeftijd van de speler. Het eerste deel is een leeftijdscategorie:



Het tweede deel bestaat uit pictogrammen die een indicatie geven van het type game-content. Afhankelijk van de game kan er een aantal verschillende pictogrammen worden gebruikt. De leeftijdscategorie heeft betrekking op de intensiteit van de game-content. De pictogrammen zijn:



GEWELD



GROF TAALGEBRUIK



ANGST



NAAKTHEID



SEKS



DRUGS



DISCRIMINATIE



GOKKEN



ONLINE

Ga naar <http://www.pegi.info/> en pegonline.eu voor meer informatie.

INHOUD

NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT.....	2
BESTURING	3
ACHTER HET STUUR.....	4
DE WAGENS.....	5
PREMIE.....	6
ACHTERVOLGINGS-APPARATUUR.....	7
AUTOLOG	8
CARRIÈRE	11
RACER-EVENEMENTEN	12
POLITIEMISSIONS.....	13
EVENEMENTEN	14
PAUZEMENU.....	15
RACER-INFO.....	16
VERBINDING MAKEN MET XBOX LIVE	16
ONLINE EVENEMENTEN.....	18
GARANTIE.....	18
CUSTOMER SUPPORT	19

REGISTREER JE BIJ EA OM OP DE HOOGTE TE BLIJVEN!

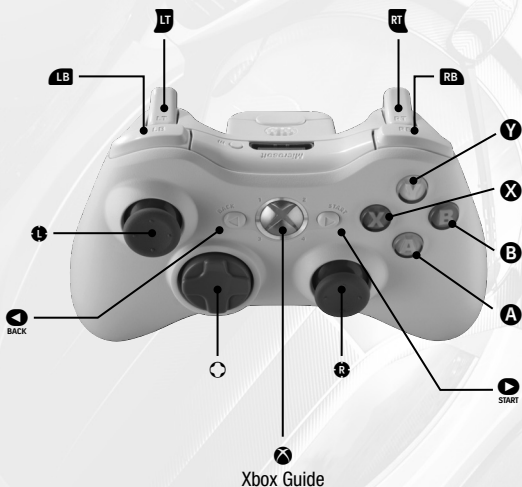
Creëer een EA-gebruikersaccount en registreer dit spel om gratis cheat codes en spelhints te ontvangen. Het creëren van een EA-gebruikersaccount en het registreren van dit spel is snel en makkelijk!

Bezoek onze website op ea.onlineregister.com en schrijf je vandaag nog in!

WWW.NEEDFORSPEED.COM

GAMECONTROLS

Xbox 360 CONTROLLER



NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT

Welkom in Seacrest County, de perfecte plek om rond te scheuren met de allermooiste exotische wagens. Maar denk niet dat je hier gewoon alles mag doen. De constante strijd tussen racers en politie heeft geleid tot het snelste politiekorps ter wereld: de Seacrest County Police Department (SCPD). De SCPD spaart kosten noch moeite om de wetten te handhaven en jou te arresteren. Elke dag proberen nieuwe racers de politie van Seacrest County te slim af te zijn. De zoektocht naar de ultieme race begint hier. Aan welke kant van de wet sta jij?

BESTURING

Gordel om, spiegels goed zetten en planken maar. Je kunt alleen de beste worden, als je elke sportwagen perfect weet te besturen. Bekijk even alle besturingsopties voordat je je op de wegen van Seacrest County waagt.

SCPD-INFO: De onderstaande besturing is de standaardbesturing. Je kunt ook je eigen besturingsopties instellen. Kies hiervoor BESTURING bij Gameplay in het menu Instellingen.

ALGEMENE BESTURING

Sturen	
Gas geven	
Remmen/Achteruit	
Nitro	
Handrem	
Andere camerapositie	
Camera draaien	
Koplampen	
Foto maken	
Muziek (nummer overslaan)	Kort drukken
Muziek (nummer pauzeren)	Ingedrukt houden
Pauze	

SCPD-INFO: Alle voertuigen in Seacrest County zijn voorzien van koplampen die automatisch aangaan als het donker wordt. Maar je kunt het systeem omzeilen en toch de lampen doven: ideaal om te ontsnappen aan de politie.

BESTURING POLITIEWAGENS

Wegblokkade	
Spijkermat	
EMP	
Helikopter	
Sirenes/waarschuwingssignaal	Kort drukken
Sirenes AAN/UIT	Ingedrukt houden

BESTURING RACEWAGENS

Stoorzender	⦿
Spijkermat	⦿
EMP	⦿
Turbo	⦿

SCPD-INFO: Als nieuwkomer in Seacrest County heb je niet meteen de modernste technologie. In de loop van je carrière krijg je steeds meer apparatuur en upgrades.

ACHTER HET STUUR

HET SPELSCHERM



SCPD-INFO: Apparatuur is alleen beschikbaar als je in een achtervolging zit.

OPSLAAN EN LADEN

Je voortgang in *Need for Speed Hot Pursuit* wordt automatisch opgeslagen op de Xbox 360 harddisk of Xbox 360 geheugenkaart.

DE WAGENS

In *Need for Speed Hot Pursuit* kun je rijden in de allerbeste productiewagens ter wereld van dit moment. Als racer onderga je de spanning van het scheuren in een Porsche Boxster Spyder op de mooiste kustwegen of het testrijden van een Zonda Cinque Roadster over kaarsrechte wegen door de woestijn. Als politieagent mag je de meest exclusieve Interceptor-eenheden ter wereld testen; van de Ford Crown Victoria tot de Bugatti Veyron Interceptor.

De wagens in *Need for Speed Hot Pursuit* zijn ingedeeld in raceseries en politieafdelingen. Naarmate je verderkomt in de game, worden de wagens sneller en de beschikbare evenementen intenser.

SCPD-INFO: Niet elke wagen is meteen vanaf het begin beschikbaar. Je moet premie verdienen om toegang te krijgen tot de exclusievere modellen. In veel evenementen kun je wel al testrijden in de betere wagens. Let dus op Preview-evenementen ...

NITRO

Elke wagen in Seacrest County is standaard uitgerust met nitro. Gebruik nitro om je wagen een korte maar krachtige acceleratieboost te geven.

RACER-NITRO

In een racewagen laadt het nitrosysteem alleen op wanneer je gevaarlijke capriolen uithaalt. Ga op tegemoetkomend verkeer af, scheur rakelings langs andere wagens en drift door bochten om nitro te verdienen. De snelste manier om je nitro op te laden? Rij gewoon een patrouillewagen van de SCPD in de kreukels.

POLITIE-NITRO

In een SCPD Interceptor-voertuig laad je het nitrosysteem op door keihard te rijden. Je krijgt ook nitro door in een slipstream te gaan hangen en door te driften. Maar je kunt je nitro nog sneller opladen: arresteer gewoon een racer.

SCPD-INFO: Je kunt als politieagent of racer op elk moment nitro inzetten. Hoe meer er in je tank zit, hoe sterker het effect is als je het gebruikt.

PREMIE

AAN WELKE KANT VAN DE WET STA JIJ?

Je kunt in *Need for Speed Hot Pursuit* twee verschillende carrières doorlopen, elk met een eigen verzameling exotische wagens om mee te doen aan spectaculaire evenementen in Seacrest County. Om verder te komen in een carrière, moet je premie verdienen.

Voor alles wat je doet in Seacrest County krijg je premie. Hoe meer premie je verdient, hoe sneller je racer- of politieniveau stijgt. Je krijgt dan ook toegang tot meer wagens en evenementen.

POLITIENIVEAU

Je carrière als politieagent wordt aangegeven met de positie die je hebt bereikt binnen de SCPD. Je begint op niveau 1: Cadet. Je hebt dan minimale toegang tot faciliteiten in het korps. De effectiefste en sterkste agent heeft niveau 20: Ultimate Enforcer. Je kunt dan rijden in de snelste Interceptor-voertuigen en krijgt de gevaarlijkste missies toegewezen.

RACERNIVEAU

Als racer wordt je reputatie uitgedrukt in je racerniveau. Omdat je nieuw bent in Seacrest County val je nog niet op bij de SCPD en heb je racerniveau 1: Speeder. De beste coureurs winnen alle races en zijn de politie steeds stijlvol te snel af! Zij staan op niveau 20: Most Wanted. Om hogere racerniveaus te bereiken, moet je premie verdienen.

SCPD-INFO: Er zijn twee premietotalen: een voor je racercarrière en een voor je politiecarrière bij de SCPD. Je bepaalt aan welke kant van de wet je wilt racen door een evenementlocatie te kiezen.

ACHTERVOLGINGS- APPARATUUR

Naarmate je verderkomt in je carrière, krijg je de beschikking over apparatuur om het de politie en de andere racers moeilijk te maken. In elk evenement krijg je een beperkt aantal apparaten.

Als je een apparaat hebt geactiveerd, duurt het even om het op te laden en opnieuw te gebruiken. De lokale technologiefabrikanten ontwikkelen voortdurend nieuwe producten. Als je een apparaat onder de knie hebt, komen er upgrades beschikbaar om je een handje te helpen tijdens snelle achtervolgingen.

RACER-APPARATUUR STOORZENDER

Dankzij geavanceerde technologie is de HudsensTech-stoorzender de beste keuze om de politie in het duister te laten tasten. De stoorzender blokkeert wapensystemen van de politie, stoort Interceptor-navigatie-eenheden en maakt spijkermat-systemen onschadelijk.

SCPD-INFO: De stoorzender is het perfecte antwoord op de EMP van de politie. Activeer de stoorzender wanneer de politie je in het vizier heeft om hun communicatie te verstoren en hun EMP uit te schakelen.

SPIJKERMAT

Gebaseerd op het standaard spijkermat-systeem van de SCPD. Drop een verwoestende bandenshredder achter je wagen. Perfect voor het afrekenen met irritante politiewagens.

EMP

De EMP is ontwikkeld in samenwerking met de Seacrest Airforce. Het is een gevaarlijk experimenteel wapen dat van een afstand een elektronische lading afvuurt op het doelwit, waardoor hun systemen op hol slaan.

TURBO

Als je in het nauw zit en even de ruimte wilt hebben, heeft HudsensTech de oplossing voor je. Schakel je turbo in en in een paar seconden krijgt je motor een ongeëvenaarde power-injectie. Deze acceleratie zorgt echter voor een enorme belasting van je wagen en het systeem schakelt zich dus automatisch uit.

POLITIE-APPARATUUR

WEGBLOKKADE

Tijdens veel evenementen hebben politieagenten toestemming om blokkades in te zetten. Als je om een wegblokkade vraagt, wordt een aantal politiewagens ingezet om een lijn te vormen op de weg voor jou en de verdachten. Als een verdachte de blokkade raakt, loopt zijn wagen zware schade op.

SPIJKERMAT

De officiële SCPD-versie van het oude kraaienpootsysteem. De apparatuur dropt achter uit je wagen een vernietigende bandenshredder op de weg. Ga voor je doelwit rijden en drop de spijkermat om het voertuig te beschadigen en af te remmen.

EMP

De EMP is een langeafstandswapen dat is ontwikkeld om vluchtende racers uit te schakelen. Om de EMP succesvol in te zetten, moet je hem richten op de wagen van de verdachte. Zodra je die in je vizier hebt, vuurt de EMP een stroomstoot af op het doelwit. Daardoor slaan zijn systemen op hol en richt je aanzienlijke interne schade aan de wagen aan.

HELIKOPTER

De helikopter is de ultieme ondersteuning tijdens achtervolgingen. Als je persoonlijke 'ogen-in-de-lucht' zorgt de SCPD-helikopter ervoor dat moeilijk te vangen doelwitten niet uit het zicht verdwijnen.

AUTOLOG

Autolog is de sociale basis van *Need for Speed Hot Pursuit*. Het is een verzameling online functies om contact te houden met je *Need for Speed Hot Pursuit*-vrienden. Zo kun je bijvoorbeeld resultaten vergelijken en het tegen ze opnemen. Via Vriend-suggesties kun je ook makkelijk nieuwe vrienden maken en online tegen spelers van over de hele wereld racen.

SCPD-INFO: Autolog is ook buiten *Need for Speed Hot Pursuit* beschikbaar via een website. Meld je op www.NeedForSpeed.com aan met je accountgegevens om je Wall te checken en je foto's te beheren.

CARRIÈRE

Selecteer CARRIÈRE om je reis in Seacrest County te beginnen. Je persoonlijke records worden automatisch vergeleken met die van je vrienden, zodat je elkaar steeds verder uitdaagt en meer premie verdient.

HOT PURSUIT ONLINE

Betreed de wereld van intense live achtervolgingen. Stap in je favoriete wagen en neem het online op tegen je vrienden of andere racers uit de hele wereld om premie te verdienen en je racer- of SCPD-niveau op te krikken.

AUTOLOG-AANBEVELINGEN

Dankzij Autolog-aanbevelingen krijg je persoonlijke gameplay-suggesties, gebaseerd op wat je vrienden allemaal doen in de game. Alles wat je doet in *Need for Speed Hot Pursuit*, wordt bijgehouden en vergeleken met de prestaties van je vrienden. Zodra jij een nieuw persoonlijk record vestigt, geeft Autolog dit door aan je vrienden, zodat zij het kunnen proberen te verbeteren. De prestaties van je vrienden zijn ook meteen zichtbaar in jouw game. Je weet dus altijd hoe goed je het doet vergeleken met je vrienden, of je nu carrière maakt als racer of als politieagent.

Autolog maakt het je ook makkelijk om nieuwe vrienden te maken via Vriend-suggesties. Je kunt op een eenvoudige manier online racen tegen spelers uit de hele wereld.

VRIENDEN TOEVOEGEN

Je kunt in Autolog snel vrienden maken en je netwerk uitbreiden om een nog intensere sociale competitie te ervaren. Autolog kijkt naar je huidige *Need for Speed Hot Pursuit*-vrienden en geeft op basis daarvan suggesties voor nieuwe vrienden. Je kunt ook eenvoudig tijdens online races spelers uit de lijst met pas ontmoete spelers van je Xbox 360-console toevoegen aan je vriendenlijst.

Wanneer je een speler ziet in Autolog, druk je op BACK om zijn profiel te bekijken. Als de speler nog geen vriend is, kun je hem van daaruit rechtstreeks een vriendverzoek sturen.


FOTO'S

In het onderdeel Foto's van Autolog kun je afbeeldingen die jij of je vrienden hebben gemaakt bekijken, delen en van commentaar voorzien. Maak en deel:

Foto's

Maak tijdens het racen meteen kiekjes van de actie. Je doet dat door tijdens het rijden te drukken op .

Dreamshots

Dit zijn foto's met een hoge resolutie die je met je vrienden kunt delen. Druk tijdens een evenement op  om het menu te openen en selecteer FOTO.

WALL

Op de Wall vind je de nieuwste berichten, foto's en evenement-resultaten van jezelf en je vrienden. Je kunt een bericht maken of reageren op een bericht van een vriend door op **Y** te drukken.

Je kunt de reacties op berichten op je Wall ook gebruiken om vrienden toe te voegen aan je game. Bekijk de profielen van de gamers die reageren en stuur ze een verzoek.

SCPD-INFO: Je kunt een evenement in een bericht op de Wall meteen starten door op **RT** te drukken.

NIEUWS

Blijf op de hoogte van het laatste nieuws over *Need for Speed Hot Pursuit* en Criterion Games met rechtstreekse updates van het ontwikkelteam.

WINKEL

Ga naar de winkel voor extra entertainment die je kan downloaden voor *Need for Speed Hot Pursuit*.

INSTELLINGEN

Druk op **X** in het hoofdmenu van Autolog om het menu Instellingen te openen. Daar kun je de instellingen voor beeld, geluid en gameplay aanpassen. In Accountbeheer kun je de algemene voorwaarden van *Need for Speed Hot Pursuit* en je EA-account bekijken. Gebruik je Xbox LIVE Vision camera om je profielfoto te wijzigen of extra premie te verdienen met de loyalty-aanbiedingen van *Need for Speed Hot Pursuit*.

EXTRA'S

In het menu Extra's kun je een aantal beloningsfilmpjes bekijken. Naarmate je verderkomt in je carrière en racemijlpalen haalt, krijg je toegang tot presentatiefilms. Als je een evenement voltooit, krijg je een melding als je een nieuwe film hebt vrijgespeeld.

LOYALTY-PROGRAMMA

Heb je eerder een van onze geweldige race-games gespeeld? Gebruik deze optie om je EA-account te controleren en te kijken of je kans maakt op een premiebeloning. Ga voor meer informatie naar **www.CriterionGames.com** of **www.NeedforSpeed.com**.

CARRIÈRE










Je carrière als politieagent of racer begint hier. Kies een locatie en evenement en verdien premie in Seacrest County.

PLATTEGROND VAN SEACREST COUNTY

Op de kaart zie je alle beschikbare evenementen in Seacrest County. De blauwe badges geven SCPD-missies aan en de oranje tekens race-evenementen.

Door een locatie te kiezen, bepaal je aan welke kant van de wet je gaat racen. Evenementen die je pas hebt vrijgespeeld worden gemarkeerd als nieuw, zodat je altijd makkelijk een evenement kunt vinden dat je nog niet hebt gespeeld. Om nieuwe evenementen vrij te spelen, moet je medailles verdienen in de evenementen die beschikbaar zijn.

SCPD-INFO: Autolog markeert ook de evenementen op de plattegrond die je vrienden pas hebben gespeeld. Als je een vriend wilt uitdagen, selecteer je het evenement met de aanbeveling.

Navigeren over de plattegrond	 of 
MET EEN EVENEMENT GEMARKEERD:	
Bladeren door evenementgegevens/SpeedWall/ vergelijken met vrienden	
Wall-berichten bekijken/resultaten op Wall plaatsen	
MET EEN EVENEMENT GEMARKEERD EN DE SPEEDWALL ZICHTBAAR:	
Door SpeedWall bladeren	
Spelersprofiel bekijken	
Naar Vrij rondrijden	
Racer-info	
Autolog-aanbeveling starten	

SPEEDWALL

Voor elk evenement is er een unieke SpeedWall voor jou. Je ziet altijd een persoonlijke ranglijst met de beste tijden van je vrienden in dit evenement. De SpeedWalls zijn volledig geïntegreerd in de gameplay en worden bijgewerkt als je vrienden een evenement voltooien. Gebruik Autolog-aanbevelingen om recente verbeteringen van jouw tijden te bekijken.

Bij elk evenement geeft je SpeedWall info over jouw SpeedWall-tijden en die van je grootste concurrent.

RACER- EVENEMENTEN

HOT PURSUIT

De SCPD probeert de race stil te leggen. Bij dit evenement heb je te maken met twee typen tegenstanders. Je vecht natuurlijk met andere racers om de koppositie, maar je hebt ook te maken met politiewagens die proberen de race stil te leggen en je te arresteren. Win de race en zorg ervoor dat je niet wordt gearresteerd om de meeste premie te verdienen.

SCPD-INFO: Als je een politiewagen in de prak rijdt, wordt je nitro meteen aangevuld.

RACE

Ga als eerste over de finish om de meeste premie te verdienen. De politie laat zich niet zien op deze georganiseerde race-evenementen. De coureurs van Seacrest County nemen het racen serieus en stellen vaak voorwaarden aan een evenement. In je garage staan altijd geschikte wagens klaar voor de race.

SCPD-INFO: Druk in de plattegrond van Seacrest County op **Y** als je in Vrij rondrijden achter het stuur van je favoriete wagen wilt stappen. In Vrij rondrijden zijn al je vrijgespeelde wagens altijd beschikbaar.

TIME TRIAL

Race tegen de klok en zet de snelste tijd neer. De resultaten zijn puur afhankelijk van jouw vaardigheden. Let op de sluiproutes en eindig binnen de tijd om de meeste premie te verdienen.

DUEL

Ga een rechtstreeks duel aan. Stel je rijvaardigheden op de proef in deze één-tegen-één-race tegen de beste racers van Seacrest County. De wagenkeuze is beperkt om er een eerlijke race van te maken. Heb jij het in je om te winnen?

VUURPROEF

De SCPD gaat op jacht naar eenzame racers die de regels overtreden. In dit solo-evenement rijd je tegen de klok en tegen de politie. Kun jij de politie afschudden en een persoonlijk record neerzetten?

POLITIEMISSIONS

HOT PURSUIT

Het loopt uit de hand met al die racers in Seacrest County. Het is jouw taak om ze uit te schakelen. Ga de strijd aan met meerdere racers en probeer de race af te breken voordat ze de finish bereiken.

INTERCEPTOR

Als lid van de Interceptor-elite-eenheid word je ingezet bij extreme achtervolgingen als de lokale eenheden het niet kunnen bolwerken. Elke Interceptor-missie is uniek, zonder vaste route, maar met een simpel doel: pak de verdachte zo snel mogelijk op en zet daar alle mogelijke middelen voor in.

RAPID RESPONSE

Noodmeldingen zijn aan de orde van de dag in Seacrest County. In Rapid Response probeer je sneller dan de andere agenten bij de situatie te komen. Je krijgt strafpunten voor schade die je aanricht aan openbare of politie-eigendommen. Rijd dus netjes en veilig.

EVENEMENTEN

INTRODUCTIE EVENEMENT

Het evenement begint met een overzicht van de omstandigheden en premiebeloningen, en een lijstje met de beste tijden van je vrienden.

RESULTATEN EVENEMENT

Aan het einde van een evenement krijg je te zien of je een medaille hebt gewonnen. Je tijd wordt meteen vergeleken met de tijden van je vrienden. Als het je is gelukt om het persoonlijk record van jezelf of van je vrienden te verbeteren, krijg je een premiebonus.

CARRIÈREVOORTGANG

Aan het einde van een evenement wordt de premie die je hebt verdiend opgeteld bij je carrière totaal en zie je hoeveel premie je nog moet verdienen om het volgende niveau te bereiken. Als je premiemijspalen haalt, speel je nieuwe wagens, apparatuur, evenementen en niveaus vrij.

SCPD-INFO: Niet tevreden over je prestaties in het laatste evenement? Selecteer RESULTATEN door op **X** te drukken en probeer het gewoon nog een keer.

VRIJ RONDRIJDEN

De ultieme rit: kilometers aan lege wegen in je favoriete wagen, zonder je zorgen te hoeven over de politie of schade aan je wagen. Je kunt vanuit elke locatie op de plattegrond van Seacrest County op **Y** drukken om naar Vrij rondrijden te gaan. Kies een van de beschikbare wagens en rijden maar.

SCPD-INFO: In Vrij rondrijden kun je je wagen niet beschadigen en je kunt niet worden gearresteerd. Het is dus de ideale plek om wat Dreamshots te maken. Vergeet ze niet te delen met je vrienden in het foto-onderdeel van Autolog.

PAUZEMENU

Druk tijdens een evenement op **START** om het pauzemenü te openen. Je kunt dan Foto selecteren, instellingen wijzigen of je tijd bekijken op de SpeedWall.

Doorgaan

Doorgaan met spelen.

Opnieuw starten

Het huidige evenement herstarten.

Foto

De allermooiste foto's maken.

Geluidsinstellingen

Je geluidsinstellingen aanpassen.

Beeldinstellingen

De schermkalibratie aanpassen.

Gameplay-instellingen

Specifieke spelopties aanpassen.

Terug naar Autolog


Teruggaan naar de Autolog.

BESTURING DREAMSHOTS

Nadat je een foto hebt gemaakt, wordt je dreamshot naar het foto-onderdeel van Autolog gestuurd.

Camera verplaatsen	
Camera draaien	
Zoomen	
Camera naar boven/beneden	
Naar links/rechts kantelen	
Besturing weergeven/verbergen	
Effecten weergeven/verbergen	
Ander effect/Effect instellen	
Dreamshot maken	

RACER-INFO

Druk vanuit de plattegrond van Seacrest County op  om Racer-info te openen. Je ziet er je totale speeltijd, gewonnen prijzen, en de voortgang in je *Need for Speed Hot Pursuit*-carrières. Vergelijk je statistieken online met die van je vrienden op www.NeedForSpeed.com.

RACE-MIJLPALLEN

Op de pagina's Politie en Racer van Racer-info, zie je wat je nog moet doen om de volgende race-mijlpaal te bereiken. Mijlpalen bepalen welke apparatuur je kunt gebruiken en zijn een indicatie van je vaardigheden achter het stuur in Seacrest County.

SCPD-INFO: Door bepaalde mijlpalen te voltooien, krijg je toegang tot presentatiefilms. Ga naar het menu Extra's in de Autolog-instellingen om ze te bekijken.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® is je verbinding met meer games, meer entertainment en meer plezier. Ga naar **www.xbox.com/live** voor meer informatie.

VERBINDING MAKEN

Voordat je Xbox LIVE kunt gaan gebruiken, moet je je Xbox 360-spelcomputer aansluiten op een high-speed internetverbinding en je aanmelden als lid van Xbox LIVE.

Ga naar **www.xbox.com/live/countries** voor meer informatie over het maken van een verbinding en om te zien of Xbox LIVE beschikbaar is in jouw regio.

OUDERLIJK TOEZICHT

Met deze eenvoudige en flexibele hulpmiddelen kunnen ouders en verzorgers, gebaseerd op de content rating, beslissen tot welke games jonge gamers toegang hebben. Ouders kunnen de toegang tot leeftijdsgebonden content beperken, toestemming geven met wie en op welke manier de familieleden online met de Xbox LIVE-service omgaan met anderen en tijdslimieten instellen voor de maximale tijd die ze kunnen spelen. Voor meer informatie, ga naar **www.xbox.com/familysettings**.

OM TOEGANG TE KRIJGEN TOT ONLINE FUNCTIES EN/OF DIENSTEN, HEB JE EEN EA ONLINE-ACCOUNT NODIG. VOOR TOEGANG TOT BEPAALDE ONLINE CONTENT MOET JE DE CODE VOOR EENMALIG GEBRUIK REGISTREREN DIE WORDT GELEVERD BIJ EEN NIEUWE, VOLLEDIGE AANKOOP IN DE WINKEL. DE REGISTRATIE VOOR BEPAALDE ONLINE FUNCTIES IS BEPERKT TOT ÉÉN EA-ACCOUNT PER CODE EN IS NA GEBRUIK NIET OVERDRAAGBAAR. CODES VOOR ONLINE TOEGANG ZIJN APART TE KOOP. GA VOOR HET PRIVACYBELEID EN DE DIENSTVOORWAARDEN VAN EA ONLINE NAAR WWW.EA.COM. JE MOET 16 JAAR OF OUDER ZIJN OM JE ONLINE TE REGISTREREN. EA KAN EXTRA CONTENT EN/OF UPDATES GRATIS AANBIEDEN, INDIEN BESCHIKBAAR EN VAN TOEPASSING. EA KAN ONLINE FUNCTIES OPHEFFEN NA EEN OPZEGTERMIJN VAN 30 DAGEN, AANGEKONDIGD OP WWW.EA.COM/2/SERVICE-UPDATES.

Met deze speltypen kun je online in je favoriete wagen je vaardigheden op de proef stellen in races tegen je vrienden of andere spelers. Ga online de strijd aan in evenementen om premie te verdienen voor je carrière als politieagent of racer.

ONLINE PAS

Eerst heb je een Online pas nodig. De toegangscode voor een Online pas vind je in deze handleiding of kun je kopen zodra je online gaat met de game. Selecteer Hot Pursuit ONLINE in Autolog en volg de instructies op het scherm om je code in te vullen en toegang te krijgen tot de wereld van online racen.

NU SPELEN

Spring meteen naar een evenement en speel tegen een willekeurige andere speler in Nu spelen. Kies het speltype dat je wilt spelen. Autolog koppelt je daarna aan gelijkgestemde spelers om snel een wedstrijd te organiseren.

SCPD-INFO: Autolog probeert de teams automatisch gelijkwaardig te maken zodat het een eerlijke wedstrijd wordt.

MET VRIENDEN RACEN

Maak zelf een spelsessie en nodig je vrienden uit om te racen. Voordat je de game start, kies je een speltype, de wagenbeperkingen en een locatie. In een game met vrienden kun je de racers zelf onderverdelen in teams.

SCPD-INFO: Alle online evenementen zijn onderverdeeld op basis van racewagen-serie en politie-eenheid. Om toegang te krijgen tot evenementen met een hoger niveau, moet je betere wagens vrijspelen door meer premie te verdienen.

VRIEND-SUGGESTIES

Need for Speed Hot Pursuit komt echt tot leven als je het in races tegen je vrienden opneemt of als je probeert hun persoonlijke records te verbreken. We hebben het je makkelijk gemaakt om vrienden (en vijanden) te maken met het onderdeel Vriend-suggesties. Zoek naar mensen die je kent uit je bestaande vriendenkring en nodig ze uit.

ONLINE EVENEMENTEN

ONLINE HOT PURSUIT

De achtervolging kan beginnen. In dit speltype zijn er twee teams. Racers moeten proberen om als eerste over de streep te komen, terwijl de politie er alles aan doet om de race af te breken. De politie wint als alle racers voor de finish zijn gepakt.

ONLINE INTERCEPTOR

Eén politieagent en één racer in de ultieme live achtervolging. Gebruik je kennis van Seacrest County en je race-skills om je tegenstander te slim af te zijn in een spannend kat-en-muisspel over de hele kaart.

ONLINE RACE

Maximaal acht racers gaan de weg op in Seacrest County in dit klassieke race-evenement. Er telt maar één ding: als eerste over de finish gaan, zonder wapens en politie. De tweede plaats telt niet!

SCPD-INFO: Voor alles wat je online doet, verdien je premie. Blijf spelen om je politie- of racerniveau op te krikken en toegang te krijgen tot nieuwe wagens en upgrades.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE

Electronic Arts garandeert de oorspronkelijke koper van dit softwareproduct dat het opslagmedium waarop de software is vastgelegd, vrij is van defecten in materiaal of werking, tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Gedurende deze periode zal het defecte medium worden vervangen, als het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) wordt geretourneerd aan Electronic Arts Benelux op het adres dat onder de retourgarantie Customer Support staat vermeld, samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum, een beschrijving van het probleem en het retouradres. Deze garantie is een aanvulling op en in het geheel niet in strijd met de grondwettelijke rechten van de consument. Deze garantie is niet van toepassing op het softwareprogramma zelf, dat wordt geleverd als bij aanschaf, noch op opslagmedia die onderhevig zijn geweest aan schade of verkeerd gebruik.

RETOURGARANTIE

In het geval van een defecte disc of discs heeft de oorspronkelijke koper recht op vervanging van het product. Deze retourgarantie is geldig tot en met 90 dagen na datum van aanschaf. Ter vervanging dient het originele product (disc(s), verpakking en handleiding) samen met een aankoopbewijs voorzien van een datum worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

Naast deze garantie heeft de consument de mogelijkheid tot vervanging van de handleiding. In dit geval dient het originele product (disc(s) en verpakking) te worden geretourneerd aan de postbus van Electronic Arts Benelux.

In beide bovengenoemde gevallen van verzending naar Electronic Arts Benelux dient 5 (vijf) euro te worden toegevoegd voor verzend- en administratiekosten. Aangetekend versturen wordt aangeraden. Verwachte retourdatum van producten is 2 weken.

OPMERKING: de consument is niet verplicht tot betaling van 5 (vijf) euro in geval het product defect is bij aankoop en de verkopende partij (de winkel) omruiling van het product weigert. Betaling wordt pas 1 (een) week na aankoop verplicht. In beide gevallen dient een aankoopbewijs voorzien van een datum toegevoegd te worden.

CUSTOMER SUPPORT

Electronic Arts Benelux, Postbus 75756, 1118 ZX Schiphol-Triport, Nederland

Mocht je technische vragen hebben over dit product, dan kun je gratis terecht op **www.electronicarts.nl** of **.be**. Daar vind je onder het kopje 'support' een up-to-date overzicht van de meest gestelde vragen.

Onze Customer Support is ook telefonisch bereikbaar:

Vanuit Nederland: **0900 – 1001666**

Vanuit België: **0900 – 10016**

LET OP: dit nummer kost € 0,45 per minuut.

De Customer Support is geopend:

Op werkdagen van 09:00 tot 22:00 uur

Op zaterdag van 12:00 tot 18:00 uur

Je kunt ons ook per e-mail bereiken via de website **<http://www.electronicarts.nl/support>**

Daarnaast kun je ons schriftelijk bereiken. Richt je brief aan:

Electronic Arts Benelux

t.a.v. Customer Support

Postbus 75756

1118 ZX Schiphol-Triport

Nederland

LET OP: Customer Support verstrekt geen hints of tips over het spel.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, Need for Speed, the "N" icon and the Need for Speed logo are trademarks of Electronic Arts Inc. Alfa Romeo is a registered trademark licensed by Fiat Group Automobiles S.p.A. Trademarks and other rights under license from Aston Martin Lagonda Limited. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. The Names "Bentley" the "B" in wings device and Bentley Continental Supersports 2010 model year are used with the approval of Bentley Motors Limited copyright 2010. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner and/or exclusive licensee Bugatti International S.A. "E7," "CARBON MOTORS" and the diamond logo are trademarks of Carbon Motors Corporation used under license by Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation All Rights Reserved. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Dodge, Ram and HEMI are trademarks of Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram and their trade dress are used under license by Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. SHELBYS and GT-500 are registered trademarks and/or the tradeness of Carroll Shelby and Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). The COBRA SNAKE designs are trademarks of Ford Motor Company used under license. Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Company. General Motors Trademarks used under license to Electronic Arts. Jaguar, XKR and the Leaper Device are trademarks owned and licensed by Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Koenigsegg names, models, emblems & body designs are trademark and/or intellectual property rights of Koenigsegg Automotive AB and used under license to Electronic Arts Inc. The trademarks copyrights and design rights in and associated with Lamborghini, Lamborghini with Bull and Shield Device, are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italy. Maserati is a registered trademark. Under license from Maserati S.p.A. Mazda and all other associated marks, names, emblems and designs are used under approval of Mazda Motor Corporation. The McLaren name and logo are trademarks of the McLaren group of companies. The Mercedes-Benz name and three pointed star device are registered trademarks of Daimler AG. "Mercedes-Benz" and "Three pointed star in a ring" are trademarks of Daimler AG and used under license to Electronic Arts Inc. Mitsubishi and Lancer Evolution names, emblems and body designs are trademarks and/or intellectual property rights of MITSUBISHI MOTORS CORPORATION and used under license to Electronic Arts Inc. 'Nissan' and the names, logos, marks and designs of the NISSAN products are trademarks and/or intellectual property rights of NISSAN MOTOR CO., LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque and designs are trademarks and/or other intellectual property of Pagani Automobili and are used under license to Electronic Arts. Porsche, the Porsche crest, 911, Carrera, Targa, Boxster and Panamera are registered trademarks of Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Licensed under certain patents. SUBARU trademarks and body designs are properties of FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. and used under license to Electronic Arts Inc. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. Uses Bink Video. Copyright © 1997–2010 by RAD Game Tools, Inc. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998–2010 Criterion Software Ltd. and its Licensors. The names, designs, and logos of all products are the property of their respective owners and used by permission. All other trademarks are the property of their respective owners.

EAHF760758IMT









AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360® ainsi que les manuels des accessoires pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Veuillez à conserver tous les manuels pour une utilisation future. Pour les manuels de console de remplacement et d'accessoires, rendez-vous sur le site www.xbox.com/support.

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Qu'est-ce que le système PEGI ?

Le système de classification par catégorie d'âge PEGI a été conçu pour éviter que les mineurs soient exposés à des jeux au contenu inapproprié à leur groupe d'âge. VEUILLEZ NOTER qu'il n'indique pas le niveau de difficulté du jeu. Ce système de classification, comprenant deux parties, permet aux parents et aux personnes qui achètent des jeux vidéo pour des enfants de faire un choix avisé et approprié à l'âge du joueur. La première partie est une évaluation de l'âge :-

3

7

12

16

18

La seconde partie présente des icônes décrivant le type de contenu du jeu. Selon le jeu, il peut y avoir plusieurs descripteurs de contenu. L'évaluation de l'âge reflète l'intensité de ce contenu. Les descripteurs de contenu sont les suivants :-



Pour plus d'informations, rendez-vous sur <http://www.pegi.info> et pegionline.eu

SOMMAIRE

COMMANDES DE JEU	2
NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT	2
TOUTES LES COMMANDES	3
AU VOLANT	4
LES VOITURES	5
LA PRIME	6
L'ÉQUIPEMENT POUR LA POURSUITE	7
AUTOLOG	8
LA CARRIÈRE	11
ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX PILOTES	12
ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX FLICS	13
ÉPREUVES	14
MENU PAUSE	15
INFOS PILOTE	16
CONNEXION À XBOX LIVE	16
ÉPREUVES EN LIGNE	18
GARANTIE	18
SERVICE CLIENTS : NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER !	19

RESTEZ DANS LA PARTIE ET CRÉEZ UN COMPTE EA !

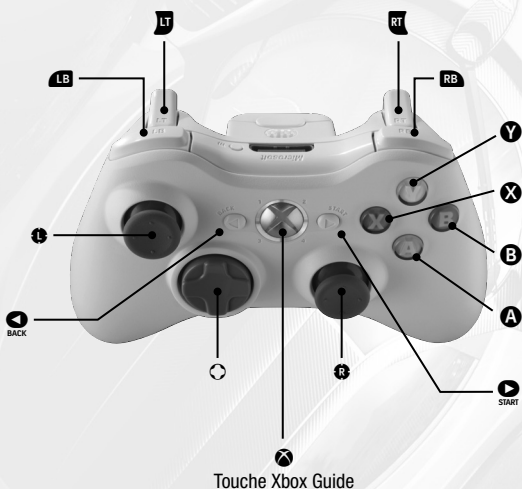
Créez un compte de membre EA et enregistrez ce jeu pour recevoir des codes et des astuces de jeu. La création d'un compte de membre EA et l'enregistrement de ce jeu sont faciles et rapides !

Rendez-vous sur ea.onlineregister.com et enregistrez-vous dès aujourd'hui !

WWW.NEEDFORSPEED.COM

COMMANDES DE JEU

Manette Xbox 360



NEED FOR SPEED™ HOT PURSUIT













Seacrest County est devenu le paradis du rodéo urbain. Les plus belles voitures et les meilleures pilotes du monde s'y donnent rendez-vous. Mais la Police veille... Les courses clandestines qui s'y déroulent en permanence ont abouti à la création de la force de police la plus rapide du monde : la Police de Seacrest County (ou SCPD, comme « Seacrest County Police Department »). La SCPD s'est donné les moyens d'arrêter tous les contrevenants... et de les faire payer. Chaque jour, de nouveaux pilotes viennent se mesurer à la police de Seacrest County. Ici commence l'expérience du pilotage extrême. Mais vous, quel camp avez-vous choisi ?

TOUTES LES COMMANDES

Bouclez votre ceinture, réglez vos rétros, et mettez le pied au plancher. Pour être le meilleur, vous devrez faire preuve de maîtrise au volant de toutes les voitures de sport. Ne vous aventurez pas sur les routes de Seacrest County sans étudier la disposition des commandes.







TUYAU SCPD – Les commandes ci-dessous sous les commandes par défaut. Modifiez la disposition des commandes selon votre goût en sélectionnant **COMMANDES** dans Paramètres > Jouabilité.

COMMANDES DE BASE (PILOTAGE)

Tourner	
Accélérer	
Freiner/reculer	
Nitro	
Frein à main	
Positions de la caméra	
Rotation caméra	
Phares	
Prendre photo	
Musique (morceau suivant)	Appuyer vite sur 
Musique (mettre en pause)	Maintenir 
Pause	

TUYAU SCPD – À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées d'un système d'allumage automatique des feux, qui s'active et se désactive en fonction de la luminosité ambiante. Vous pouvez toutefois décider tout seul et rouler tous feux éteints... par exemple, pour semer la SCPD !

COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX FLICS

Barrage routier	
Herse	
IEM	
Hélicoptère	
Bips/Sirènes	Appuyer vite sur 
Allumer/éteindre sirènes	Maintenir 

COMMANDES SPÉCIFIQUES AUX PILOTES

Brouilleur	↻
Herse	⬇
IEM	↻
Turbo	⬆

TUYAU SCPD – Les petits nouveaux à Seacrest County doivent patienter un peu avant d'accéder aux dernières technologies. Les équipements et les optimisations se débloquent progressivement au fil de votre carrière.

AU VOLANT



TUYAU SCPD – Votre équipement est seulement disponible pendant les poursuites.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Need for Speed Hot Pursuit sauvegarde automatiquement votre progression sur le disque dur Xbox 360 ou sur la carte mémoire Xbox 360.

LES VOITURES

Need for Speed Hot Pursuit rassemble les voitures les plus performantes de la production automobile d'aujourd'hui. Côté Pilotes, vous goûterez aux joies de la conduite en bord de mer en Porsche Boxster Spyder ou le frisson des lignes droites désertiques en Pagani Zonda Cinque Roadster. Chez les Flics, vous disposerez de véhicules d'interception qui vont du traditionnel (Ford Crown Victoria) à l'exceptionnel avec la Bugatti Veyron !

Les voitures de *Need for Speed Hot Pursuit* sont filtrées par Séries de courses et par service de police. La rapidité des voitures et l'intensité des épreuves suivent la progression de votre carrière

TUYAU SCPD – Les voitures ne sont pas toutes disponibles au début du jeu. Vous devez gagner des primes pour pouvoir accéder à des voitures plus prestigieuses. Cela dit, certaines épreuves vous permettront de prendre le volant de voitures très exclusives. Jetez un œil aux aperçus des épreuves.

LA NITRO

À Seacrest County, toutes les voitures sont équipées de série d'un système Nitro. La Nitro vous permet de bénéficier d'une accélération brève mais puissante.

LA NITRO DES PILOTES

Au volant en tant que pilote, vous produisez de la nitro à condition de piloter dangereusement. Roulez à contresens, frôlez d'autres voitures et drifteZ dans les virages pour bénéficier d'accélération instantanées. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est de percuter une voiture de la SCPD.

LA NITRO DES FLICS

Le système Nitro des voitures d'interception de la SCPD se recharge uniquement quand vous roulez très vite. Vous produisez aussi de la nitro quand vous profitez de l'aspiration d'une autre voiture ou quand vous drifteZ. Pour produire un maximum de nitro, la meilleure méthode est d'arrêter un pilote en infraction.

TUYAU SCPD – Que vous soyez flic ou pilote, un bon coup de nitro ne fait jamais de mal. N'hésitez pas ! Mais plus vous en avez en réserve, plus le supplément de puissance est sensible.

LA PRIME

QUEL CAMP AVEZ-VOUS CHOISI ?

Il existe deux carrières distinctes dans *Need for Speed Hot Pursuit*. L'une et l'autre proposent des voitures différentes qui pimenteront les épreuves qui se déroulent aux quatre coins de Seacrest County. Pour progresser dans l'une ou l'autre carrière, vous devez faire monter votre Prime.

À Seacrest County, tous vos faits et gestes font monter votre Prime. Et plus votre Prime est forte, plus votre choix de voitures et d'épreuves s'étoffe, et plus vous progressez rapidement, selon les cas, dans la hiérarchie policière ou sur l'échelle des Niveaux d'alerte.

LES RANGS DE LA POLICE

Votre rang indique l'avancement de votre carrière au sein de la SCPD. Vous commencez comme Élève policier (Rang 1), avec un accès limité aux ressources matérielles du service. À l'autre bout de la hiérarchie, le Superflic (Rang 20), est le plus efficace et le plus performant. Ce policier hors pair peut prendre le volant des véhicules d'interception les plus performants et intervient sur les plus dangereuses missions.

LES NIVEAUX D'ALERTE DES PILOTES

La réputation d'un pilote se mesure en Niveaux d'alerte. Par définition, un nouvel arrivant à Seacrest County n'a pas de casier dans les systèmes de la SCPD. Il débute comme simple contrevenant, au Niveau d'alerte 1. Un pilote hors pair ayant enchaîné les victoires et réussi de multiples évasions au nez et à la barbe des policiers, si possible avec la manière, sera catalogué Ennemi public n°1, au Niveau d'alerte 20. Pour relever son Niveau d'alerte, il faut faire monter sa Prime.

TUYAU SCPD – Les Primes de vos deux carrières ne se mélangent pas : vous en avez une chez les pilotes, et une autre avec les flics. Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir.

L'ÉQUIPEMENT POUR LA POURSUITE

Plus vous progressez dans la hiérarchie des pilotes, plus vous disposez d'équipements qui vous aideront à échapper aux flics et aux autres pilotes. Vous disposez, pour chaque épreuve, d'équipements que vous pouvez activer un certain nombre de fois.

Attention, si vous souhaitez utiliser un équipement plusieurs fois de suite, sachez qu'un temps de recharge est nécessaire entre deux utilisations. Les industriels de la ville créent et proposent constamment de nouveaux outils. Dès qu'un équipement est maîtrisé, des améliorations vous sont proposées pour prendre (peut-être !) le dessus lors des poursuites à grande vitesse.

ÉQUIPEMENT DES PILOTES BROUILLEUR

Doté d'une technologie de répéteurs très sophistiquée, le brouilleur HudsonTech est idéal pour plonger la police dans l'obscurité la plus totale. Grâce au brouilleur, tous les systèmes embarqués des voitures de police et d'Interception (GPS, etc.) sont neutralisés, et les hersees, même déjà larguées, sont inutilisables.

TUYAU SCPD – Le brouilleur est idéal pour déjouer une IEM policière. Activez votre brouilleur quand un flic essaie de vous acquérir comme cible. Vous bloquez alors toutes les communications et l'IEM prévue sera annulée.

HERSE

Ces hersees, déployées au moyen d'un système de largage qui ressemble étrangement à celui qu'emploie la SCPD, seront fatales aux pneus de la voiture qui vous suit.

Le moyen idéal pour se débarrasser de flics un peu trop tenaces.

IEM

Fruit d'une coopération avec Seacrest Airforce, l'IEM est une arme expérimentale très dangereuse qui provoque à distance la surcharge de tous les appareils électroniques embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

TURBO

Situation mal embarquée ? Concurrents tenaces ? HudsonTech a pensé à tout. Le turbo vous permet, après quelques secondes de latence, de donner un fantastique coup de fouet à votre moteur. Cette accélération n'étant pas sans conséquences sur la structure de votre voiture, elle s'interrompt automatiquement au bout de quelques secondes.

ÉQUIPEMENTS DES FLICS

BARRAGE ROUTIER

Le Commandement autorise la mise en place de barrages routiers sur demande lors d'un certain nombre d'épreuves. Après avoir demandé la mise en place d'un barrage, une ligne de voitures de police se dresse sur l'itinéraire d'un suspect (ne riez pas, c'est peut-être vous, le suspect !) Tout suspect percutant le barrage subira de lourds dégâts.

HERSE

Découvrez un grand classique de la SCPD : la herse embarquée, larguée par l'arrière des voitures de police pour crever les pneus de la voiture suiveuse. Roulez devant votre cible et larguez votre herse pour ralentir le suspect et endommager sa voiture instantanément.

IMP

L'IEM est une arme longue-portée conçue pour freiner les pilotes en fuite. Il faut d'abord acquérir sa cible pour pouvoir l'atteindre par la suite. Une fois la cible acquise, l'IEM envoie une impulsion électromagnétique qui provoque la surcharge de tous les systèmes embarqués, qui s'en trouvent fortement endommagés.

HÉLICOPTÈRE

L'hélicoptère est votre meilleur allié lors des poursuites. L'hélico de la SCPD assure la surveillance de l'espace aérien et empêche tout suspect en cavale de prendre la fuite.

AUTOLOG

Autolog est le centre névralgique de *Need for Speed Hot Pursuit*. Autolog est une suite de fonctions en ligne qui vous permettent de vous connecter à vos amis qui jouent à *Need for Speed Hot Pursuit*, de les affronter et de comparer vos performances respectives. Autolog vous permet aussi d'agrandir facilement votre réseau d'amis grâce aux suggestions d'amis et à la possibilité d'affronter des joueurs du monde entier.

TUYAU SCPD – Autolog n'est pas seulement accessible via *Need for Speed Hot Pursuit*, mais aussi par un site Internet. Connectez-vous au site **www.NeedForSpeed.com** et accédez à votre compte pour voir votre mur et gérer vos photos.

LA CARRIÈRE

Sélectionnez CARRIÈRE pour commencer votre aventure à Seacrest County. Vos temps sont comparés systématiquement et automatiquement à ceux de vos amis et vous rapportent des primes. La compétition entre amis ne s'arrête jamais !

HOT PURSUIT EN LIGNE

Plongez dans la ville et participez à des poursuites infernales sous forme de duels. Choisissez votre voiture préférée pour affronter vos amis ou d'autres pilotes en ligne. Vous ferez ainsi progresser votre Prime, votre Niveau d'alerte ou votre Rang dans la SCPD.

LES SUGGESTIONS AUTOLOG

Les Suggestions Autolog vous proposent automatiquement des listes d'épreuves à disputer. Les épreuves sont choisies en fonction des habitudes de jeu de vos amis. Vos moindres faits et gestes dans *Need for Speed Hot Pursuit* sont enregistrés et comparés entre temps réel à ceux de vos amis. Grâce à Autolog, vos amis savent quand vous battez vos records personnels. Vos chronos se retrouvent directement dans leur jeu. De même, les performances de vos amis s'affichent directement dans votre jeu. Que vous ayez choisi le camp des flics ou des pilotes, vous recevez des comparaisons en temps réel.

Autolog facilite également l'extension de votre réseau d'amis grâce aux Suggestions d'amis et d'accéder simplement à des parties en ligne face à des joueurs du monde entier.

AJOUTER DES AMIS

Pour intensifier les compétitions en tous genres, Autolog vous permet d'intégrer de nouveaux amis. Après examen de votre liste d'amis *Need for Speed Hot Pursuit*, Autolog vous suggère des « amis d'amis » que vous connaissez peut-être. Vous pouvez aussi vous faire des amis en jouant en ligne, en conservant la liste des derniers concurrents rencontrés. Appuyez sur BACK pour voir le profil d'un joueur présent dans Autolog. Si ce joueur n'est pas un ami, envoyez-lui simplement une requête depuis cette page.


LES PHOTOS

La section Photos d'Autolog vous permet de voir, partager et commenter les images capturées par vos amis et par vous-même. Il existe deux types de clichés :

Les Photos

Dans le feu de l'action, immortalisez vos instants de jeu les plus épiques. Pour prendre une Photo en conduisant, appuyez sur .

Les Dreamshots

Il s'agit d'images en haute définition à partager avec vos amis. Accédez au menu en appuyant sur  pendant une épreuve et sélectionnez MODE PHOTO.

LE MUR

Le Mur regroupe les messages, les photos et les résultats déposés et partagés par vos amis ou vous-même. Créez ou commentez les épreuves jouées par vos amis en appuyant sur **Y**.

Lisez toutes les réponses aux messages de votre Mur. Le mur permet aussi d'ajouter des amis à votre jeu. Consultez le profil d'un joueur avant de lui envoyer une requête d'ami.

TUYAU SCPD – Si un message du mur fait allusion à une épreuve, accédez à cette épreuve depuis le message en appuyant sur **RT**.

NEWS

Restez en contact direct avec *Need For Speed Hot Pursuit* et recevez les dernières mises à jour en provenance de Criterion Games.

BOUTIQUE

Visitez la boutique pour acheter des contenus téléchargeables additionnels pour *Need for Speed Hot Pursuit*.

PARAMÈTRES

Appuyez sur **X** dans le menu principal Autolog pour accéder au menu des paramètres. Ce menu rassemble les paramètres graphiques, sonores et de jouabilité. L'espace Gestion du compte regroupe pour sa part les Conditions d'utilisation de *Need for Speed Hot Pursuit* et les informations relatives à votre compte EA. Utilisez votre caméra Xbox LIVE Vision pour changer l'image de votre profil, et obtenez toujours plus de Prime grâce aux offres de fidélité de *Need for Speed Hot Pursuit*.

BONUS

Le menu Bonus vous permet d'admirer toute une série de cinématiques. La progression de votre carrière et les événements pilotage réussis débloquent des clips. Vous saurez à l'issue d'une épreuve si un nouveau clip a été débloqué.

PROGRAMME FIDÉLITÉ

Vous avez joué à nos hits du jeu de course ? Connectez-vous à votre compte EA, vous avez peut-être droit à une Prime récompense. Consultez les sites **www.CriterionGames.com** (site en anglais) ou **www.NeedforSpeed.com** pour en savoir plus.

LA CARRIÈRE










Ici comme votre carrière de pilote ou de policier de la SCPD. Choisissez un lieu et un type d'épreuve et sillonnez Seacrest County pour faire monter votre Prime.

CARTE DE SEACREST COUNTY

La carte indique en permanence toutes les épreuves disponibles dans Seacrest County. Les insignes bleus représentent les interventions de la SCPD. Les symboles orange correspondent aux épreuves Pilote.

Le choix du lieu de l'épreuve détermine le camp dans lequel vous allez courir. Les dernières épreuves débloquées sont indiquées comme telles pour vous permettre de choisir les épreuves auxquelles vous n'avez pas encore participé. Débloquez de nouvelles épreuves en gagnant des médailles dans les épreuves ouvertes.

TUYAU SCPD – Les Suggestions Autolog indiquent aussi sur la carte les épreuves jouées récemment par vos amis. Défiez un ami en sélectionnant l'épreuve suggérée.

Naviguer dans la carte	 ou 
AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE :	
Voir les Infos épreuve/le SpeedWall/le comparatif entre amis	
Voir les messages du mur/publier résultat sur le mur	
AVEC L'ÉPREUVE EN SURBRILLANCE ET UN SPEEDWALL AFFICHÉ :	
Naviguer dans le SpeedWall	
[View player profile] Voir le profil du joueur	
Mode Exploration	
Détails pilote	
Voir les Suggestions Autolog	

SPEEDWALL

À chaque épreuve son SpeedWall. Un SpeedWall est un classement personnalisé qui regroupe les temps réalisés par vos amis sur cette épreuve. Les SpeedWalls sont connectés entre eux et mis à jour dès qu'un de vos amis réalise un fait de course significatif.

Utilisez les Suggestions Autolog pour voir si vos amis ont essayé de battre vos chronos.

Pendant chaque épreuve, des infos SpeedWall en temps réel vous indiquent l'écart qui vous sépare de votre rival le plus proche au SpeedWall.

ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX PILOTES

POURSUITE INFERNALE

La SCPD veut mettre un terme à cette course sauvage. Dans cette épreuve, vous aurez deux types d'adversaires. Vous devrez devancer les autres pilotes et éviter que les flics ne mettent fin à la course. Pour gagner un maximum de prime, remportez la course sans vous faire arrêter.

TUYAU SCPD – Percuter un flic et l'envoyer dans le décor remplit instantanément votre réservoir de nitro.

COURSE

Passer la ligne d'arrivée en vainqueur pour gagner un maximum de Prime. Ces épreuves étant organisées et encadrées, les flics n'y sont pas. Pour les pilotes de Seacrest County, la course est une chose sérieuse. Il n'est pas rare qu'une épreuve soit soumise à des critères d'éligibilité. Avant une telle épreuve, il faudra toujours trouver une voiture éligible dans votre garage.

TUYAU SCPD – Si vous voulez tout simplement conduire votre voiture préférée, passez en mode Exploration en appuyant sur **Y** dans la carte de Seacrest County. En mode Exploration, toutes vos voitures débloquentes sont disponibles en permanence.

CONTRE-LA-MONTRE

Affrontez le chronomètre et signez le meilleur temps possible. Votre aptitude à maîtriser le parcours déterminera votre performance. N'oubliez pas les raccourcis et battez le chronomètre pour gagner un maximum de prime.

DUEL

Jouez une course en tête-à-tête à travers Seacrest County. Mettez vos talents de pilote à l'épreuve dans ces un-contre-un face aux meilleurs pilotes de Seacrest County. Les épreuves sont réservées à certaines voitures pour que le match soit équitable. Irez-vous jusqu'au bout ?

TRAQUE

La SCPD guette la moindre infraction des pilotes esseulés. Dans cette épreuve en solo, vous affrontez la police et le chronomètre. Pourrez-vous survivre et signer un record personnel ?

ÉPREUVES RÉSERVÉES AUX FLICS

POURSUITE INFERNALE

Les pilotes de Seacrest County se croient tout permis. Votre mission : les arrêter. Lancez-vous à la poursuite de plusieurs pilotes pour mettre fin à la course avant qu'ils ne franchissent la ligne d'arrivée.

INTERCEPTION

Au sein du groupe d'Interception d'élite, votre mission commence quand la police locale ne peut plus suivre le rythme des poursuites extrêmes. Chaque mission d'Interception est unique et n'a pas d'itinéraire défini à l'avance. Vous devez arrêter le suspect dans les plus brefs délais et par tous les moyens.

INTERVENTION RAPIDE

À Seacrest County, les urgences sont sollicitées tous les jours. Dans Intervention rapide, vous devez arriver sur la zone d'intervention avant vos collègues. Le Commandement pénalise toute dégradation matérielle, même involontaire, de biens appartenant à la police ou sur la voie publique. Pilotez de façon propre et prudente.

ÉPREUVES

LA PRÉSENTATION DES ÉPREUVES

L'épreuve débute par un rappel des conditions d'accès, des primes en jeu et des meilleurs temps réalisés par vos amis.

LES RÉSULTATS DES ÉPREUVES

À l'issue de chaque épreuve, vous recevez les médailles remportées en course, et le temps que vous venez de réaliser est comparé instantanément à ceux de vos amis. Si vous faites mieux qu'un de vos amis ou si vous battez votre record personnel, vous recevez un bonus de prime.

LA PROGRESSION DE LA CARRIÈRE

À la fin de chaque épreuve, la prime remportée s'ajoute au total de l'ensemble de votre carrière. Ce qu'il vous reste à gagner avant d'accéder au prochain rang s'affiche également. À chaque Événement de prime, vous débloquez des voitures, des équipements, des épreuves et des niveaux.


TUYAU SCPD – Votre dernière performance vous laisse sur votre faim ? Sélectionnez RÉSULTATS en appuyant sur **X** pour la refaire.

EXPLORATION

Le rêve de tout pilote : des dizaines de kilomètres de route ouverte dans votre voiture préférée, l'esprit tranquille : pas de flics et pas de dégâts. Appuyez sur **Y** pour passer en mode Exploration depuis n'importe quel point de la carte de Seacrest County. Choisissez une des voitures disponibles et c'est parti !

TUYAU SCPD – En mode Exploration, aucun risque d'arrestation ou de dégâts. Profitez-en pour prendre des Dreamshots. Pensez à partager vos œuvres avec vos amis dans l'espace Photos d'Autolog.














MENU PAUSE

Appuyez sur  en cours d'épreuve pour arrêter le chrono et ouvrir le menu Pause pour passer en mode Photo, changer d'options ou situer votre temps dans le SpeedWall.

Reprendre	Reprendre la course.
Recommencer	Rejouer la même épreuve.
Mode Photo	Photographiez-vous en pleine action.
Paramètres Audio	Pour régler les paramètres audio.
Paramètres Vidéo	Pour régler la calibration de l'écran.
Paramètres Jouabilité	Pour régler les options spécifiques au jeu.
Vers Autolog	Pour revenir vers Autolog.

COMMANDES MODE DREAMSHOT

Les Dreamshots sont instantanément rangées dans les Photos d'Autolog.

Déplacer la caméra	
Rotation de la caméra	
Zoom avant/arrière	 / 
Caméra (haut/bas)	 / 
Incliner à gauche/droite	 / 
Afficher/Masquer les commandes	
Afficher/Masquer les effets	
Naviguer/Changer les effets	 ou 
Prendre Dreamshot	

INFOS PILOTE

Affichez la carte de Seacrest County et appuyez sur **X** pour ouvrir les pages Infos pilote. Accédez à des infos en tous genres : temps de jeu, médailles remportées, progression détaillée de vos carrières dans *Need for Speed Hot Pursuit*. Pour comparer vos stats en ligne entre amis : **www.NeedForSpeed.com**.

LES ÉVÈNEMENTS DE PILOTAGE

La page « Flic » ou « Pilote » des Infos pilote vous indique l'état de vos Événements pilotage. Cette rubrique établit l'historique de l'utilisation des équipements et la progression de vos compétences au volant.

TUYAU SCPD – Obtenir certains Événements pilote débloque des Clips.

Pour les regarder, accédez au menu Bonus des paramètres Autolog.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® vous connecte à plus de jeux, plus de fun. Pour en savoir plus, rendez-vous sur **www.xbox.com/live**.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils flexibles et faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/familysettings**.

L'ACCÈS AUX FONCTIONNALITÉS ET/OU SERVICES EN LIGNE NÉCESSITE UN COMPTE EN LIGNE EA. L'ACCÈS À CERTAINS CONTENUS EN LIGNE SUPPLÉMENTAIRES NÉCESSITE ÉGALEMENT DE S'ENREGISTRER À L'AIDE DU CODE DE SÉRIE À USAGE UNIQUE FOURNI DANS TOUT JEU ACHETÉ NEUF. L'ENREGISTREMENT À CERTAINS CONTENUS EN LIGNE EST LIMITÉ À UN COMPTE EA PAR CODE ET N'EST PAS CESSIBLE APRÈS USAGE. DES CODES DE SÉRIE SUPPLÉMENTAIRES SONT DISPONIBLES À LA VENTE. LA CHARTE DE CONFIDENTIALITÉ ET LES CONDITIONS D'UTILISATION DES SERVICES EN LIGNE EA PEUVENT ÊTRE CONSULTÉES SUR WWW.EA.COM/FR VOUS DEVEZ AVOIR AU MOINS 16 ANS POUR VOUS INSCRIRE. EA PEUT ÉVENTUELLEMENT PROPOSER GRATUITEMENT DES MISES À JOUR ET/OU DU CONTENU ADDITIONNEL QUAND CES ÉLÉMENTS SERONT DISPONIBLES. EA SE RESERVE LE DROIT D'INTERROMPRE LES CARACTÉRISTIQUES EN LIGNE APRÈS UN PRÉAVIS DE 30 JOURS PUBLIÉ SUR LE SITE WWW.EA.COM/FR.

Vous disposez de toute une série de modes de jeu pour piloter votre voiture préférée en ligne et vous mesurer à vos amis ou à des pilotes du monde entier. Participez à des épreuves en ligne pour faire monter votre prime et la reverser vers vos Carrières (Flic ou Pilote).

PASSE EN LIGNE

Avant toute chose, il vous faut un Passe en ligne. Retrouvez votre code d'accès pour le Passe en ligne dans le présent manuel. Vous pouvez aussi en acheter en ligne. Sélectionnez HOT PURSUIT EN LIGNE dans Autolog et suivez les instructions relatives à la saisie de votre code pour accéder à tout un monde de compétitions en ligne.

JOUER MAINTENANT

Plongez directement au cœur de Seacrest County et accédez à une épreuve grâce à Jouer maintenant. Choisissez votre type d'épreuve et Autolog vous mettra en relation avec d'autres joueurs pour créer des courses en quelques étapes simples.

TUYAU SCPD – Pour plus d'équité, Autolog essaie toujours d'équilibrer les équipes.

JOUER AVEC DES AMIS

Créez une partie, invitez vos amis et choisissez vos critères. Sélectionnez d'abord le type d'épreuve, les conditions d'accès et le lieu de l'épreuve. Pour pimenter une partie entre amis, donnez l'avantage du nombre à l'un ou l'autre camp.

TUYAU SCPD – Toutes les épreuves en ligne sont filtrées par Séries de course et par service de police. Pour accéder à des épreuves plus relevées, vous devez faire grossir votre prime pour débloquer des voitures plus exclusives.

SUGGESTIONS D'AMIS

Need for Speed Hot Pursuit prend une autre dimension quand vous affrontez vos amis en ligne en « un contre un » ou quand vous essayez de battre leurs temps. Se faire de nouveaux amis et rivaux grâce aux pages Suggestions d'amis, c'est simple ! Recherchez et invitez des personnes trouvées dans votre réseau d'amis.

ÉPREUVES EN LIGNE

POURSUITE INFERNALE EN LIGNE

La poursuite est lancée. Deux équipes s'affrontent. Les pilotes se battent pour passer la ligne d'arrivée en première position. Pendant ce temps, les flics veulent stopper la course. Les flics gagnent si tous les pilotes ont été arrêtés avant la ligne d'arrivée.

INTERCEPTION EN LIGNE

La poursuite ultime : un flic affronte un pilote. Exploitez votre connaissance de Seacrest County et vos talents de pilote pour prendre l'avantage sur votre adversaire.

COURSE EN LIGNE

Faites des routes de Seacrest County le décor de courses endiablées jusqu'à huit joueurs. Un seul objectif : passer la ligne d'arrivée à la première place. Ni armes ni policiers dans cette course. Attention, terminer deuxième ou dernier, c'est pareil !

TUYAU SCPD – Vos moindres faits et gestes en ligne sont mémorisés et font monter votre Prime. Jouer souvent permet de progresser dans la hiérarchie de la police (le Rang) ou des pilotes (le Niveau d'alerte) et d'accéder à diverses voitures et optimisations.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce logiciel que le support sur lequel ce programme informatique est enregistré, est exempt de défaut tant dans les matériaux employés que dans son exécution et ce pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Electronic Arts accepte pour une période de quatre-vingt-dix jours de remplacer le logiciel défectueux s'il est retourné à Electronic Arts à l'adresse mentionnée dans la rubrique « Retour après la garantie », accompagné de la photocopie de la preuve d'achat indiquant la date de l'acquisition, d'une description du défaut et de votre adresse.

Cette garantie est complète et n'affecte pas vos droits statutaires.

Cette garantie n'est pas applicable aux logiciels qui sont vendus « en l'état », ni dans le cas où le défaut résulte d'un mésusage, d'une utilisation excessive ou d'un mauvais traitement (par exemple apparition de rayures sur le support). Dans ces cas précis, les conditions d'échange seront les mêmes que celles décrites pour le « Retour après la garantie ».

RETOUR APRÈS LA GARANTIE

Pour faire remplacer tout support endommagé après expiration de la période de garantie, dans la limite des stocks disponibles, envoyez celui-ci à l'adresse mentionnée ci-dessous :

Service Clients Electronic Arts
TSA 30211 – 13859 Aix-en-Provence Cedex 3

Joignez à votre envoi la photocopie de la preuve d'achat, une description du défaut, vos coordonnées complètes (adresse et numéro de téléphone) et un chèque ou un mandat de 15 € libellé à l'ordre d'Electronic Arts.

Le tarif mentionné ci-dessus s'applique à la France métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

TUYAU SCPD – les frais d'expédition liés à l'envoi du jeu ou d'une partie du jeu à Electronic Arts ne sont pas remboursés, que ce soit durant la période de garantie ou après son expiration.

SERVICE CLIENTS : NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER !

Si vous rencontrez des dysfonctionnements avec votre jeu, rendez-vous sur **<http://www.electronicarts.fr>**, rubrique « Aide technique ». Vous y trouverez les FAQ les plus récentes pour nos jeux en cliquant sur le lien situé dans la rubrique « Aide en ligne ». Si les réponses données ne suffisent pas, posez directement votre question au Service Clients grâce au Formulaire de contact, situé lui aussi dans la rubrique « Aide technique ». Si vous n'avez pas de connexion Internet ou si vous souhaitez parler à un technicien, vous pouvez joindre notre Service Clients pour la France métropolitaine au :

04 88 71 10 01
(numéro géographique non surtaxé)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

Vous pouvez joindre notre Service Clients pour la Suisse au :

0900 900 998
(CHF 1,9 /min)
du lundi au samedi de 09h00 à 20h00

REMARQUE : le Service Clients ne propose pas de codes ou solutions de jeu.

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA, Need for Speed et le logo Need for Speed sont des marques d'Electronic Arts Inc. Alfa Romeo est une marque déposée utilisée sous licence de Fiat Group Automobiles S.p.A. Marques déposées et autres droits sous licence d'Aston Martin Lagonda Limited. Les marques commerciales, les brevets de conception et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire, AUDI AG. Le nom « Bentley », le « B » entre deux ailes et le modèle 2010 de la Bentley Continental Supersports sont utilisés avec l'accord de Bentley Motors Limited copyright 2010. Le logo BMW, le lettrage et les appellations sont des marques commerciales de BMW AG utilisées sous licence. Les marques commerciales, les brevets et les droits d'auteur sont utilisés avec l'autorisation de leur propriétaire et/ou du bailleur de licence, Bugatti International S.A. « E7 », « CARBON MOTORS » et le logo en forme de diamant sont des marques déposées de Carbon Motors Corporation utilisées sous licence par Electronic Arts. ©2010 Carbon Motors Corporation. Tous droits réservés. Les marques commerciales de General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts. Dodge, Ram et HEMI sont des marques déposées de Chrysler Group LLC. Dodge Caliber, Dodge Challenger, Dodge Charger, Dodge Magnum, Dodge Viper, Ram et leurs habillages commerciaux sont utilisés sous licence par Electronic Arts. © Chrysler Group LLC 2010. L'ovale Ford et les plaques constructeurs sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Motor Company. SHELBY® et GT-500® et les peintures associées à ces modèles sont des marques déposées de Carroll Shelby et Carroll Shelby Licensing, Inc. (Shelby). Le SERPENT COBRA est une marque commerciale de Ford Motor Company utilisée sous licence. L'ovale Ford et les plaques constructeurs sont des marques déposées appartenant à et sous licence de Ford Company. Les marques commerciales de General Motors sont utilisées sous licence par Electronic Arts. Jaguar, XKR et le félin bondissant sont des marques déposées par Jaguar Cars Limited © 2010 Jaguar Cars Limited. Les noms Koenigsegg, les modèles, les symboles et les éléments de carrosserie associés sont des marques déposées et/ou la propriété intellectuelle de Koenigsegg Automotive AB utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les droits associés aux marques commerciales et aux éléments de conception Lamborghini, la forme en bouclier et le taureau du logo Lamborghini sont utilisés sous licence de Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italie. Maserati est une marque déposée. Utilisée sous licence de Maserati S.p.A. Mazda et toutes les marques, symboles et designs associés sont utilisés avec l'autorisation de Mazda Motor Corporation. Le nom et le logo McLaren sont des marques déposées du groupe McLaren. Mercedes-Benz et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG. « Mercedes-Benz » et l'étoile à trois branches dans un cercle sont des marques commerciales sous licence de Daimler AG et sont utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie Mitsubishi, et Lancer Evolution sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de MITSUBISHI MOTORS CORPORATION utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. « Nissan » et les noms, logos et éléments de design des produits NISSAN sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de NISSAN MOTOR CO.,LTD., utilisées sous licence par Electronic Arts Inc. Pagani, Zonda Cinque et leurs éléments de design sont des marques commerciales et/ou des propriétés intellectuelles de Pagani Automobili utilisées sous licence par Electronic Arts. Porsche, le blason Porsche, 911, Carrera, Targa, Boxster et Panamera sont des marques déposées de Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG. Sous licence de certains brevets. Les noms, emblèmes et éléments de carrosserie SUBARU sont la propriété de FUJI HEAVY INDUSTRIES, LTD. et sont utilisés sous licence par Electronic Arts Inc. RenderWare est une marque déposée ou une marque commerciale de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont des œuvres protégées sous Copyright 1998-2010 Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Ce produit utilise Bink Video. Copyright © 1997-2010 par RAD Game Tools, Inc. Les noms, les logos et les éléments de design de tous les produits présents dans ce jeu appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Leur utilisation a fait l'objet d'une autorisation. RenderWare est une marque commerciale ou une marque déposée de Criterion Software Ltd. Certaines parties de ce logiciel sont des œuvres protégées sous Copyright 1998-2010 de Criterion Software Ltd. et de ses bailleurs de licence. Les noms, les éléments de conception et les logos de tous les produits appartiennent à leurs propriétaires respectifs et sont utilisés sous licence. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

EAHF760758IMT

